План работы:

I. Контроллер:

1. ~~Перемещение и физические свойства~~
2. ~~Реакция на объекты ,бонусы, опасные зоны~~
3. Анимация

II. Монстр

1. ~~Перемещение~~
2. ~~Реакция на объекты~~
3. Анимация
4. Получение, хранение, (визуализация) особых способностей

III. Объекты, бонусы, опасные зоны

1. ~~Перемещение и физические свойства~~
2. ~~Спавн и уничтожение~~

IV. Пользовательский интерфейс

V. Победа и поражение

VI. Звуковое сопровождение

VII. Переход по уровням

Необходимые классы:

|  |
| --- |
| **Monster** |
| Move |
| Info |
| Animation |
| Abilities |
| Reaction |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Controller** |
| Move |
| Animation |
| Reaction |

|  |
| --- |
| **Object** |
| Spawn |
| Animation |
| Reaction |