План работы:

I. Контроллер:

1. Перемещение и физические свойства
2. Реакция на объекты ,бонусы, опасные зоны
3. Анимация

II. Монстр

1. Перемещение
2. Реакция на объекты
3. Анимация
4. Получение, хранение, (визуализация) особых способностей

III. Объекты, бонусы, опасные зоны

1. Перемещение и физические свойства
2. Спавн и уничтожение

IV. Пользовательский интерфейс

V. Победа и поражение

VI. Звуковое сопровождение

VII. Переход по уровням

Необходимые классы:

|  |
| --- |
| **Monster** |
| Move |
| Info |
| Animation |
| Abilities |
| Reaction |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Controller** |
| Move |
| Animation |
| Reaction |

|  |
| --- |
| **Object** |
| Spawn |
| Animation |
| Reaction |